



Un lungo, grande vicinato

Con il patrocinio di



In collaborazione con

**BIBLIOTECA CIVICA
"A. Manzoni"
di Merate**

CREA IL TUO VIDEOGIOCO

Impara a programmare giocando!



CoderDojo è un movimento internazionale di volontari (mentor) che insegnano le basi della programmazione informatica a bambini e ragazzi (ninja).

Vieni a imparare a programmare con Scratch esplorando, sperimentando e divertendoti!

I ragazzi partecipanti devono portare un pc portatile e la merenda.

Per il genitore o familiare, in contemporanea, incontri sulle "nuove tecnologie" tenuti da esperti e specialisti del settore.

Sabato 22 ottobre: "Nativi digitali a chi? I genitori delle nuove generazioni e l'uso condiviso e consapevole delle risorse in rete"

QUATTRO INCONTRI
il sabato ore 14.30-17.30
(22/10 - 26/11 - 25/2 - 25/3)
presso la sede della
Biblioteca civica di Merate
rivolti ad un gruppo di
max 15 bambini e ragazzi
dai 6 ai 14 anni
accompagnati
da un genitore o familiare

ATTIVITÀ GRATUITA
CON PRENOTAZIONE OBBLIGATORIA
iscrivendosi all'evento sul sito
www.coderdojobrianza.it
Per info: 328.9372474

UN PERCORSO DI SOCIALIZZAZIONE E FORMAZIONE DEDICATO A RAGAZZI E FAMIGLIE